

Amint látod, elég kockázatos megtámadni az ellenséget. Ezért előre ki kell derítenünk, hogy támadjunk vagy sem, amikor mi jövünk.



A **bombákról** tudnotok kell, hogy pusztító robbanószerkek! Az egész csata alatt ugyanazon a helyen maradnak, és minden alkalommal felrobbannak, ha valaki hozzájuk ér - újra és újra.



Csak az **aknászok** képesek semlegesíteni a bombákat. Leszedik a bombát a csatamezőről és elfoglalják a helyüket. Ezek az emberek hi-he-tet-lenül bátrak!



És ne felejtszünk el a mi bátor **felderítőinkről**! Ők védik meg a mi embereinket a csatamezőn. A saját körében a felderítő képes akárhány mezőn átszágulda megtámadni az ellenséget.



Amint már mondtam, a **tábornagy** a legmagasabb rangú... de ő sem legyőzhetetlen! Ő is rálephet egy bombára, mint bárki más. És a Vöröskabátosok tábornagyának még ennél is nagyobb veszéllyel kell szembenéznie...



Mert felbérleltünk egy **kémet**! Hahaaa! És neki egyetlen egy küldetése van: hogy semlegesítse az ellenség tábornagyát! Ezt úgy tudja megtenni, hogy hozzáér, mint bármely más támadásnál. De ha az ellenség tábornagya (vagy bármelyik más ellenség) megtámadja, akkor Mademoiselle Joséphine veszett.

TAKTIKA

Az alsóbb rangú katonáknak meg kell védeniük a **két ezredest**, a **tábornokot** és a **tábornagyot**. A csata szinte már el is veszett, ha ezeket az embereket elvesztettük. Hacsak nem tudjuk megszerezni a vörös zászlót rövid időn belül...

STRATEGO PÁRBAJ: KEZDŐ JÁTÉKOSOKNAK

Ha most játszol először a Stratégoval, akkor lehet, hogy neked a Stratégo Párbaj szabályai szerint érdemes játszani. Ebben a játékmódban kevesebb katonát és kiegészítőt kell használnod, hogy hamar megtanulhasd a játékményt. Minden szabály a korábbiakban leírtak szerint van, kivéve, hogy mindössze az alábbi 10 elemet kell minden játékosnak használnia:

#10 Tábornagy (1 db) #3 Aknász (2 db) Kém (1 db) zászló (1 db) #9 Tábornok (1 db) #2 Felderítő (2 db) bomba (2 db)

A játékosok bárhová elhelyezhetik ezt a 10 elemet a 30 db mezőre az első három sorban. Például berakhatod a zászlódat az egyik sarokba, köré pedig a többi elemet. (Bár így a többi játékos tudni fogja, hogy hol keresse a zászlódat.) Próbáld ki többféle helyet és variációt, hogy meglásd, melyik a legjobb stratégia a számodra!

Tisztelettel,

Jacques Cavalier hadnagy

Lieutenant
Cavalier



Jumbodiszet

00000

Készült: Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands.
© 2020 Jumbodiszet Group.
Minden jog fenntartva.

jumbo.eu

FORMATEX

Importőr és forgalmazó: Formatex Kft.
H-1112 Budapest, Rétkerülő út 41.
Fax: 00 36 1 310 7188
E-mail: info@formatex.hu
Web: www.formatex.hu

Figyelem: Apró részeket tartalmaz, amelyek fulladást okozhatnak. 3 éven aluli gyermekeknek nem ajánlott. Kérjük őrizze meg a csomagolást a későbbi hivatkozás okán. A tartalom és a színek eltérhetnek a képeken láthatóaktól. Származási ország Kína. A dizájn Hollandiában készült.

Stratego[®]

ORIGINAL

JÁTÉKSZABÁLYOK

43. nap

Elég a mellébeszéből: bevallom, félek a holnaptól. Ahogy a nap első sugarai megjelennek a horizonton, vár ránk a döntő csata. Ó Istenem! Szinte már érzem is a frissen sült kenyér illatát az étkező sátorból! Habár Meerbeek faluja még pár száz méterre van a jelenlegi pozícióinktól, még sosem tűnt ennyire távolinak számomra...

A csapatunk létszáma megfogytakozott az elmúlt napok alatt. Ez az átkozott háború; meg persze az éhség és a betegségek... Csak egy pár tucat ember maradt hátra! Szerencsések vagyunk, hogy erőfeszítéseinknek hála az ellenség is meggyengült. Mindazonáltal a Vöröskabátosok erősebbek, mint ahogy gondoltuk. Attól tartok, hogy ez lesz az utolsó alkalom, amikor csatába vezényelhetem a csapatainkat. A tegnapi támadásunk a jobb szárny felől egy apró sikert hozott számunkra. A bal szárnyunkat viszont súlyos veszélynek tettük ki! A Vöröskabátosokat egy hajszál választotta el, hogy megszerezzék a zászlónkat! A játék majdnem véget ért...

De sose becsüld alá a Kékkabátosok seregét!



1x Táborszásdos



1x Táborszásdos



2x Ezredes



3x Őrnagy



4x Szásdos



4x Hadnagy



4x Őrmester



5x Aknász



8x Felderítő



1x Kém

Az alábbi játék tartozékok
NEM MOZDÍTHATÓK EL
a játék elkezdése után:



1x Zászló



6x Bomba

A csapatunk első számú tisztje a **táborszásdosunk** Baron Chaussée. Ő az első táborszásdos, akit a Császárnak nevezett ki személyesen. Megszámlálhatatlan csata fűződik a nevéhez. Őszintén remélem, hogy a táborszásdos fejben is jelen lesz a holnapi játékban. Néhány napja véletlenül rábukkantam egy szerelmes levélre a katonai sátorban, amit egy bizonyos **Mademoiselle Siducia** küldött a részére. Korzikáról származik, pont mint a Császárnak... de én nem bírom benne. Elszántan találkozni akar a táborszásdosokkal - és pont holnap! A csata kellős közepén! Remélem a **táborszásdosok** nyitva tartja majd a szemét. Lauréat táborszásdos kemény katona. Kedvelem őt. Mindenki tiszteli őt, még a **két lengyel ezredesünk** is, akiket aztán senki sem képes megérteni. Igazi kihívás a **három őrnagy** számára, akiknek elvileg követni kellene a parancsait! Egy dolog biztos: senkinek sem ajánlott ujjat húzni a **négy zászadosunkkal**, akik egy ranggal felettem állnak. Az egyikük, egy alacsony tag mindig ugráltat minket. Persze ő a felettesünk, de azért mindennek van határa! Például tegnap...

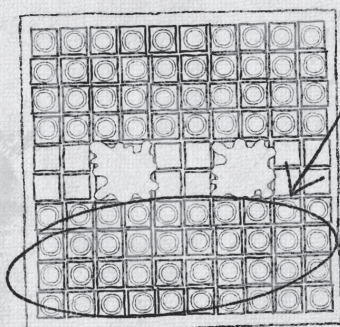
...De talán ez nem a megfelelő idő a panaszkodásra. Döntést kell hoznom a holnapi bevetésünkkel kapcsolatban.

A négy lovas hadnagy, engem is beleértve, a négy őrmesternek és az öt bomba hatástalanító mestereknek adnak közvetlen parancsokat. Ők a vakmerő **aknászok**, akik az én országból származnak. Hihetetlen, ahogy ezek a srácok milyen bátrán képesek minden **bombától** megszabadulni! Még magától az ördögtől sem félnek! Végül pedig ott van a gyalogságunk: **nyolc** igazi veterán **felderítő**. Már csak ennyien maradtunk a nagy hadseregből. Ő, majdnem elfelejtettem a titkos fegyverünket: Mademoiselle Joséphine, a **kémünk**! Minden kockára tesz majd holnap, hogy túljárjon a Vöröskabátosok tábornagyának eszén, ha érted mire célok...!



A BEVETÉS

Holnap ugyanabban a felállásban harcolunk, mint az ellenség: **négyszer tizes vonalban**. Így vonulunk fel:



- 32 ember + 1 kém + 6 bomba + 1 zászló = 40 Kékkabátos.
- Itt fog elhelyezkedni a 40 Vöröskabátos.
- A hátsó négy sorban fogunk felsorakozni.
- Az ellenség nem láthatja, kik vagyunk és mi sem láthatjuk az ő felállásukat, mert az embereink háttal állnak az ellenségnek.

A Vöröskabátosok lépnek először. Mindig azt mondom: „Ha a vörös kezdeményez, a kék nem adja meg magát!”



A CÉL

Megnyerjük a csatát, ha:

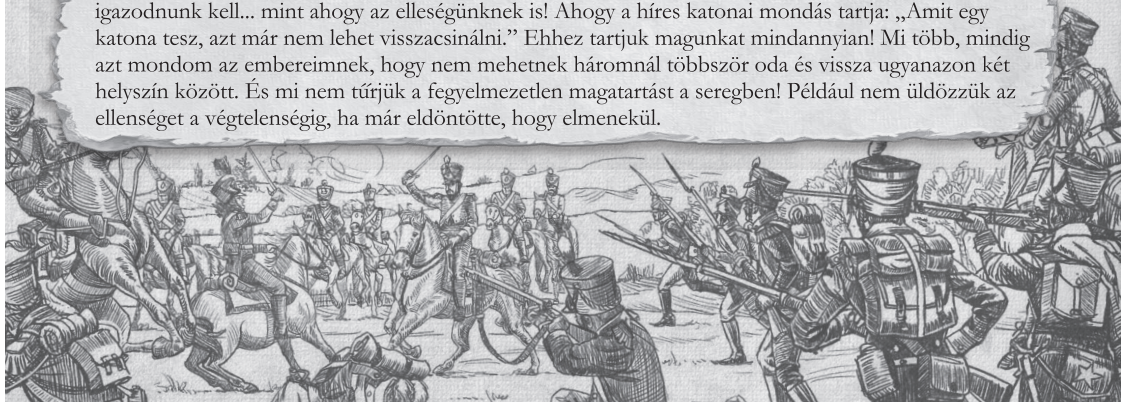
A. Megszerezzük az ellenség zászlóját, vagy

B. Az ellenség egyik katonájával sem tud mozogni a következő lépésekor.

Mi akkor **mozoghatunk vagy támadhatunk**, ha a mi körünk jön. Mindjárt elmagyarázom a különbséget...

MAGATARTÁSI KÓDEX

A seregben szigorú magatartási kódexhez tartjuk magunkat. Ehhez minden körülmények között igazodnunk kell... mint ahogy az ellenségünknek is! Ahogy a híres katonai mondás tartja: „Amit egy katona tesz, azt már nem lehet visszacsinálni.” Ehhez tartjuk magunkat mindannyian! Mi több, mindig azt mondom az embereimnek, hogy nem mehetnek háromnál többször oda és vissza ugyanazon két helyszín között. És mi nem tűrjük a fegyelmezetlen magatartást a seregben! Például nem üldözzük az ellenséget a végtelenségig, ha már eldöntötte, hogy elmenekül.

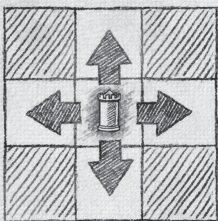


MOZGÁS

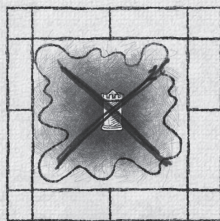
A mozgás a következőképpen történik:

Egyikünk lép egyet: előre, hátra, balra vagy jobbra. De jobb ha tudod, hogy átlósan nem léphetünk!

Nem ugorhatunk át másik katonát és nem úszhatunk a vízben. Csak oda léphetünk, ahol még senki sem áll. A zászlót és a bombákat tilos arrébb rakni... mert az túl veszélyes lenne! Ezután az ellenfél jön.

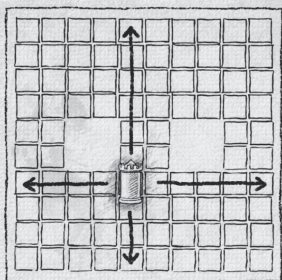


Nem léphetünk átlósan!



Nem úszunk a vízben és nem ugorhatjuk át - körbe kell mennünk.

Csak a **felderítők** léphetnek bármennyit egy körben előre, hátra vagy oldalra - mindaddig, amíg nincs senki az útjukban. Végülis az ő feladatuk, hogy előre menjenek és átkutassák a területet. Az ellenség könnyen kiszűrhatja a felderítőinket útközben. Hogy összezavarjuk az ellenséget, a katonáink választhatják azt, hogy csak egyet lépnek egyszerre.



2



A felderítőink akárhány üres mezőre léphetnek vagy támadást indíthatnak bármilyen messzire a saját körükben.

TÁMADÁS

Egy Vöröskabátos áll mellettünk, mögöttünk vagy előttünk? Igen? Akkor nincs más hátra, mint **támadni!** A következőképpen történik:



Hadnagy



Én legyőzöm az őrmestert, mert magasabb a rangom.



Őrmester

Lecsapok az ellenségre és megmutatom a rangomat, jelen esetben: hadnagy, 5. a rangban.

- Ha szerencsém van, az ellenség rangja alacsonyabb: őrmester (4), aknász (3), felderítő (2) vagy kém (1). Őket könnyen legyőzöm! Leveszem őket a csatamezőről, és elfoglalom a helyüket.
- De ha nincs szerencsém, akkor magasabb a rangja: a tábornagy (10), tábornok (9), ezredes (8), őrnagy (7) vagy százados (6). Ők könnyedén legyőznek engem, ezért el kell hagynom a csatamezőt. Az ellenség pedig marad a helyén.
- Ha az ellenség rangja megegyezik az enyémmel, most a hadnaggyal, akkor mindketten el kell hagynunk a csatateret.
- Ha egy bombára lépek... ajjaj. Nem élem túl! A robbanás lerepít a csatateréről
- Elértem a zászlót? A Kékkabátosok nyertek!